

TYRANIDS

HORMAGAUNTS

Synapse

M10"

T3

SV5+

W1

LD8+

OC2

70–120 PTS

Base 28.5mm



1KOMMANDO

2BEWEGUNG

Bounding Leap
This unit is eligible to declare a charge in a turn in which it Advanced.

3BESCHUSS

4ANGRIFF

5NAHKAMPF

Hormagaunt talons

R	A	WS	S	AP	D
Melee	3	4+	3	-1	1

VERWUNDET

2+ T1	3+ T2	4+ T3	5+ T4–5	6+ T6+
----------	----------	----------	------------	-----------

VERTEIDIGUNG

IMMER / EINMALIG

GEGEN DIESE EINHEIT
W3 · RW 5+ · 1 LP je Modell
WIRD VERWUNDET MIT

2+ S6+	3+ S4–5	4+ S3	5+ S2	6+ S1
-----------	------------	----------	----------	----------

RETTUNGSWURF JE DS

DS 0 5+	DS -1 6+	DS -2 –	DS -3 –	DS -4 –
------------	-------------	------------	------------	------------

REGELN & KEYWORDS KURZ
Synapse If your Army Faction is TYRANIDS, while a TYRANIDS unit from your army is within 6" of one or more friendly SYNAPSE models, that TYRANIDS unit is said to be within Synap...

AUFSTELLUNG
10-20x Hormagaunts
Ausrüstung: Hormagaunt talons

KEYWORDS Infantry, Battleline, Great Devourer, Endless Multitude, Hormagaunts · FRAKTION Tyranids